

FICHE DE POSTE					
<b>Intitulé du poste</b>	Ingénieur logiciel				
<b>Structure d'accueil</b>	SAE54 Start-Up en biotechnologie et médecine personnalisée : MicrobiomeScan				
<b>Lieu de travail</b>	distanciel + session à l'entreprise				
<b>Quotité de travail</b>	70%				
<b>Date de prise de fonction</b>	à partir du lancement du projet				
<b>Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet</b>	<p>Microbiome Scan est un projet qui exploite le pouvoir du microbiote intestinal comme un vrai outil de diagnostic et de thérapie. Ce projet consiste à développer une carte microbienne vivante. Cette carte permet d'identifier des signatures microbiennes liées à des pathologies ou des troubles hormonaux, puis de proposer des solutions thérapeutiques personnalisées qu'il s'agisse de probiotiques de nouvelle génération ou d'une alimentation fonctionnelle. La mission principale du projet Microbiome Scan est de coordonner la modélisation des modèles scientifiques solides, la conception d'un prototype numérique et enfin proposer un traitement adapté à chaque patient afin de mettre en évidence une médecine personnalisée.</p>				
<b>Activités essentielles</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Développer un logiciel du prototype numérique;</li> <li>-Intégrer les données scientifiques dans une interface;</li> <li>-Apporter des outils de visualisation pour l'interprétation des signatures microbiennes et hormonales et de trouver des solutions technologiques qu'aux problèmes rencontrés;</li> <li>-Proposer de nouveaux logiciels ou de nouvelles versions voire de simples améliorations pour optimiser les performances des processus;</li> <li>-Collaborer avec (le microbiologiste et le bioinformaticien) l'équipe pour la cohérence des résultats afin de répondre aux besoins et aux contraintes rencontrés;</li> <li>-Tester des solutions et prendre en compte la sécurité informatique pour l'intégrer dans la solution; après la mise en place d'une solution logicielle, regarder pour une nouveauté ou pour l'amélioration du prototype existant, Aussi veiller à la bonne implémentation de la carte vivante, à sa qualité et à ce que les utilisateurs sachent l'utiliser ;</li> <li>-Réviser régulièrement les logiciels pour un bon maintien;</li> <li>-Coordonner avec les différents services;</li> </ul>				

<b>Contraintes particulières</b>	Perte ou vol des données - Risque de bug	
<b>Hygiène et sécurité</b>	<b><u>Expositions aux risques :</u></b>	
	<b>Chimiques</b> (produits irritants, corrosifs, toxiques...)	Non
	<b>Biologiques</b> (bactéries, parasites, toxines, virus...)	Non
	<b>Physiques</b> (rayonnements ionisants et non ionisants, champs magnétiques, ultrasons...)	Non
	<b>Techniques</b> (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur, utilisation d'autoclave, machines-outils, soudure, travaux électriques...)	Non
	<b>Autre(s) risque(s) : à préciser : Perte ou vol des données</b>	
<b>Compétences requises</b>	<p>- Maîtriser les langages de programmation , des technologies de l'accessibilité numérique, des systèmes d'exploitation, de l'architecture des systèmes, des logiciels et de la rédaction de code, ainsi que la maîtrise de la sécurité informatique et des pertes de données;</p> <p>- Compétences relationnelles : savoir être à écouter des coéquipiers : pour leurs besoins et leurs difficultés, afin de bien réussir le travail et de bien gerer les problèmes rencontrés et pour déterminer la solution la mieux adaptée;</p> <p>- La créativité : pour proposer de nouveaux logiciels ou de nouvelles versions voire de simples améliorations pour optimiser les performances des processus.</p> <p>-Savoir communiquer et échanger avec respect;</p>	

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]